



GDG DevFest Yaoundé 2014 - Agenda

October 18th & 19th 2014
Day 1



Time Table

GDG DevFest Yaounde 2014

07:30 01:00 **Registration**

08:30 00:10 **GDG Welcome Address**

Speaker: Cyprien Tankeu, Manager of Google Developer Group Yaounde

08:40 00:25 **Keynote**

Importance of the involvement of students and women in the development of the IT ecosystem and Their involvement in the development of local contents.

Speaker: Mélanie LONTSI, Vice Manager of Google Developer Group Yaounde

09:05 00:10 **Announcement Agenda**

Speaker: Diane DIOBE, Google Student Ambassador of ENSPT

Parallel sessions

Room 1: Web

This workshop aims to show participants how to develop web site in HTML5 & AngularJS. 40 attendees will participate at this track

09:15 02:00 **HTML5**

- Introduction
- La syntaxe
- Les éléments de structure

Speaker: Mélanie LONTSI

Room 2: Cloud Platform

This workshop aims to show participants how to develop web apps exploiting Google Cloud Platform. 40 attendees will participate at this track

Google App Engine Part 1

- Introduction
- GAE: Le cloud selon Google
- Architecture GAE
- Environnement de developpement: Installer le plugin pour Eclipse
- Premier pas avec AppEngine
- Exemple d'application: Une bibliotheque virtuelle en ligne.

Speaker: Gabriel Kant KWAYE

Room 3: Android

This workshop aims to show participants how to develop applications for Android without using the native language Java. 40 attendees will participate at this track

Android - PhoneGap

- 1 Présentation
- 2 Outils de développement
- 3- Premier pas avec PhoneGap

Speaker: Hervé ATTOUH

Room 4: Maps

This workshop aims to show participants how to develop web site & mobile apps exploiting Google Maps. 40 attendees will participate at this track

Google Maps API Javascript V3 (part 1)

- 1- INTRODUCTION
 - 2- GÉOCODAGE ET ADRESSES
 - 3- CRÉATION DE CARTES GOOGLE MAPS
- Comment mettre une carte dans ma page web ?
 - Ajouter des contrôles à ma carte
 - Utiliser les outils de zoom, déplacement, etc.
 - Les différents fonds cartographiques disponibles

Speaker: Cyprien TANKEU

11:15 01:30 **HTML5 & CSS3**

Google App Engine Part 2

Sencha Touch

Google Maps API Javascript V3 (part 2)

L'HTML5 et les CSS3 pour le texte
 L'HTML5 et les CSS3 pour les formulaires
 Les transformations CSS3
 Les transitions CSS3
 Les animations CSS3

Speaker: Mélanie LONTSI

Deployer sa premiere application AppEngine
 - Execution d'une application GAE
 - Preparation de l'espace d'hebergement
 - Deploiement de l'application

Speaker: Gabriel Kant KWAYE

1 Présentation
 2 Outils de développement
 3 Premier pas avec Sencha Touch

Speaker: Hervé ATTOUH

ENRICHIR UNE CARTE GOOGLE MAPS
 - Les différents types de données utilisables
 - Les objets :
 Les markers
 Les polygones
 Les polygones
 - La gestion des styles d'objets
 - L'ajout de données à la carte
 - Les événements (clic, déplacement, interrogation des données)

Speaker: Cyprien TANKEU

12:45 01:00

lunch Break

13:45 01:30

HTML5: Contenu Multimedia & Design Adaptatif

A/Intégration du contenu multimédia
 - Ajouter des images
 - Intégrer des documents audio et vidéo
 - Configurer le composant de contrôle de la lecture

B/Le design adaptatif
 - Les requêtes de média
 - La taille des écrans
 - Les grilles fluides
 - Les images adaptatives

Speaker: Mélanie LONTSI

Cloud DataStore Part 1

- Comprendre le DataStore
 - Objectify et le DataStore
 - Les entites
 - Les operations
 - Les clés
 - Les transactions
 - Les indexes

Speaker: Gabriel Kant KWAYE

Coding Apps

Développement de JobFinder: Application de recherche d'offres d'emploi
 1 Présentation
 2 Développement

Speaker: Hervé ATTOUH

Google Places API (Part 1)

1- Implementing a Basic Place Search Request intro & Parameters
 Sending a Place Search Request
 Requesting Place Details
 2- Using Additional Place Search Features intro
 Including Keywords in Place Searches
 Including Names in Place Searches
 Searching for Specific Types of Places
 Retrieving Places Ranked by Distance

Speaker: Cyprien TANKEU

15:15 01:30

Overview of AngularJS

1 AngularJS architecture overview
 2 The Angular Batarang
 3 Using Karma
 4 Get Setup
 5 Angular Seed Tour
 6 Build: Hello World
 - Bind tweet to input
 - Disable button, if tweet is empty
 - Character count binding

Speaker: Elvis KONJOH

Cloud DataStore Part 2

- Objectify dans une application: La bibliotheque virtuelle

Speaker: Gabriel Kant KWAYE

Coding Apps (End)

Développement de JobFinder: Application de recherche d'offres d'emploi
 Développement

Speaker: Hervé ATTOUH

Google Places API (Part 2)

1- Using Place Autocomplete to Make Search Easier
 2- Adding Place Autocomplete to your Android App

Speaker: Cyprien TANKEU

16:45 01:00

lunch Break

17:45

Closing